



Klaryfikacja nr 2/2015

Część Przepisów: Testowa procedura

Zmiana czasowa – uraz głowy. Dodatek do przepisu 3.10

We wszystkich sytuacjach, w których są jakiegokolwiek podejrzenia wstrząśnienia mózgu zawodnik MUSI zostać odsunięty gry. Procedura ta zwana jest „Recognize & Remove”.

W turniejach i spotkaniach organizowanych przez federacje, w których uczestniczą odpowiednio przygotowani opiekunowie medyczni, proponowane jest zastosowanie poniższej procedury umożliwiającej przeprowadzenie zmiany czasowej w przypadku podejrzenia urazu głowy.

- a) Kiedy zawodnik schodzi z boiska celem przeprowadzenia procedury badania urazu głowy, wówczas może on być czasowo zastąpiony przez innego zawodnika. Jeśli nie będzie on w stanie powrócić do gry w przeciągu 10 minut od momentu zejścia z boiska, wówczas zastępstwo to staje się definitywne i zawodnikowi temu nie wolno powrócić na boisko.
- b) Zawodnik musi zgłosić się do jednego z sędziów w wyznaczonym czasie (10 minut – czasu ciągłego).
- c) Jeżeli procedura badania urazu głowy została rozpoczęta mniej niż 10 minut przed końcem pierwszej połowy spotkania, wówczas zawodnik musi pojawić się na boisku od początku drugiej połowy spotkania – w przeciwnym wypadku jego zmiana stanie się zmianą definitywną.
- d) Zawodnik, który wchodzi na zmianę czasową za zawodnika, który jest poddany procedurze badania urazu głowy, nie może wykonywać kopów na bramkę z rzutu karnego, jak również nie może wykonywać kopów z podwyższenia.
- e) Jeśli zawodnik, który wchodzi na zmianę czasową za zawodnika, który jest poddany procedurze badania urazu głowy, zostanie kontuzjowany – on również może być zastąpiony.
- f) Jeśli zawodnik, który wchodzi na zmianę czasową za zawodnika, który jest poddany procedurze badania urazu głowy, zostanie wykluczony definitywnie, wówczas zawodnik, który został zastąpiony nie może powrócić do gry.
- g) Jeśli zawodnik, który wchodzi na zmianę czasową za zawodnika, który jest poddany procedurze badania urazu głowy, zostanie wykluczony czasowo, wówczas zawodnik, który został zastąpiony nie może powrócić do gry do momentu zakończenia okresu kary.



Kolegium Sędziów
Polskiego Związku Rugby
ul. Marymoncka 34
01-813 Warszawa

Część dodatkowa: Propozycja procedury postępowania

Zachowania niebezpieczne.

- Leżenie w bezruchu na ziemi
 - Powolne wstawanie
 - Niestabilność
 - Problem z utrzymaniem równowagi, przewracanie się
 - Trzymanie się za głowę
 - Bładość, oszołomienie, zmieszanie
 - Zamroczenie
 - Brak odpowiedzi / kontaktu
- 1) W przypadku dostrzeżenia przez sędziego jednego z powyższych niebezpiecznych zachowań u zawodnika sędzia powinien:
 - a. Przerwać grę.
 - b. Wezwać lekarza.
 - 2) W przypadku podejrzenia wstrząśnienia sędzia nakazuje zawodnikowi opuszczenie placu gry celem odbycia procedury badania urazu głowy i umożliwia dokonanie zmiany czasowej w zakresie dotyczącym urazu głowy.

Zachowania krytyczne:

- Uskarżanie się na ból szyi
 - Utrata świadomości
 - Wzrost zmieszania lub drażliwości
 - Narastający ból głowy
 - Wymioty
 - Nagła zmiana zachowania – skrajne pobudzenie
 - Drgawki / konwulsje
 - Podwójne widzenie
 - Mrowienie / pieczenie w ramionach i/lub nogach.
- 1) W przypadku dostrzeżenia przez sędziego jednego z powyższych krytycznych zachowań u zawodnika lub w przypadku, gdy u zawodnika, u którego w trakcie meczu była już przeprowadzona procedura badania urazu głowy pojawia się po raz kolejny podejrzenie urazu głowy sędzia powinien:
 - a. Przerwać grę.
 - b. Wezwać lekarza.
 - c. Nakazać zawodnikowi opuszczenie boiska
 - 2) W przypadku nakazania zawodnikowi opuszczenia boiska, po zakończonym spotkaniu sędzia ma obowiązek opisać powyższe zdarzenie w załączniku do protokołu meczowego.