

## I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza I Ligi rugby seniorów XV w sezonie 2018r.

Ustalenie składu I Ligi na sezon 2019.

## II. Uczestnictwo

1. W I lidze bierze udział 6 zespołów które po sezonie 2017 zajęły 6 pierwszych miejsc w rozgrywkach II ligi i spełniają wszystkie warunki regulaminowe wynikających z przepisów Polskiego Związku Rugby.
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną **licencję\*** wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.  
*\*- zgodnie ze zmianą zasad weryfikacji przynależności klubowej (Uchwała PZR z dnia 12.03.2018), posiadanie licencji należy przedstawić w formie listy zgłoszeniowej potwierdzonej przez PZR*
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne badania lekarskie poświadczone w orzeczeniach, książeczkach/karcie zdrowia zawodnika zgodnie z rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22 lipca 2016r. Zaświadczenie wydaje lekarz medycyny sportowej lub lekarz posiadający certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji, w dziedzinie medycyny sportowej.
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1999 i starsi. Zawodnicy urodzeni w 2000 roku mogą uczestniczyć w rozgrywkach od II fazy rozgrywek (po podziale na grupę Mistrzowską i Trophy) 2018r. bez prawa gry w pierwszej linii młyna.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie kluby, które poddadzą się jurysdykcji Sądu Polubownego PZR. Osoby upoważnione do reprezentacji klubów podpiszą przed rozpoczęciem rozgrywek stosowne oświadczenie.
6. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 15, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
7. Jeżeli ilość zawodników zdekompletowana zostanie do mniej niż 12 w jednym zespole mecz zostanie przerwany a wynik spotkania zostanie zweryfikowany przez KGiD. Do ilości zawodników, którzy przyczynią się do zdekompletowania drużyny wliczani będą również zawodnicy ukarani wykluczeniem czasowymi (żółta kartka) lub definitywnym (czerwona kartka).
8. Na boisku w trakcie całego meczu musi przebywać minimum dziesięciu zawodników polskich, przez których rozumie się zawodników, których pierwsza licencja została wydana przez PZR, lub którzy posiadają uprawnienia do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
- 8.1 Wyjątki od zasady określonej powyżej:
  - a) zachodzi sytuacja opisana w paragrafie II pkt 10.

9. Zawodnik nie będący „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 8 uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej po rozegraniu minimum pięciu spotkań w fazie wstępnej i zasadniczej łącznie, (warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na placu gry, wliczane są mecze z obu rund gry sezonu zasadniczego)
10. Klub, którego zawodnik z powodu kontuzji, doznanej w meczu kadry narodowej seniorów lub kadry U20, 7 lub 15, lub podczas zgrupowania/akcji kadry narodowej seniorów lub U20, 7 lub 15, która wyklucza go z gry na co najmniej siedem dni, ma prawo pozyskać w każdym momencie rozgrywek nowego zawodnika poza okienkiem transferowym.
  - 10.1. Biuro PZR wydaje licencję nowemu zawodnikowi tylko po dostarczeniu przez zainteresowany klub wszystkich wymaganych dokumentów i zgód, w tym opinii lekarza kadry narodowej, która w sposób szczegółowy i nie budzący wątpliwości potwierdza wykluczenie z gry na co najmniej siedem dni kontuzjowanego kadrowicza.
  - 10.2. Zawodnik zgłoszony w miejsce kontuzjowanego kadrowicza może reprezentować dany klub do momentu powrotu do gry poszkodowanego podczas akcji kadry reprezentanta Polski. Dla nowego zawodnika należy wykupić dodatkową licencję.
  - 10.3. Zawodnika tego, jeśli nie jest „zawodnikiem polskim” w rozumieniu paragrafu II pkt. 8 nie dotyczy przepis regulaminu o konieczności rozegrania 5 meczów w sezonie zasadniczym, by mógł grać w finale.
  - 10.4. Jeśli na boisku przebywa zawodnik pozyskany na zasadach określonych w paragrafie II pkt. 9, i nie jest to „zawodnik polski” w rozumieniu paragrafu II pkt 8, wymagany limit „zawodników polskich” w rozumieniu paragrafu II pkt 8 przebywających na boisku zmniejsza się do dziewięciu.
11. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
  - 11.1. Drużyna ma prawo dokonać 8 zmian w meczu, tylko i wyłącznie, jeżeli wykona 3 zmiany w obrębie pierwszej linii w taki sposób, że każdy schodzący z pola gry zawodnik zastępowany jest przez kolejnego wchodzącego zawodnika rezerwowego, przygotowanego do gry w I linii młyna.
  - 11.2. W przypadku, gdy zespół nie jest przygotowany do zastosowania zmian opisanych w paragrafie II pkt. 11.1, limit zmian w meczu dla tego zespołu wynosi 7.
  - 11.3. Za stosowanie przepisu z paragrafu II pkt.11 wraz pkt. 11.1 i 11.2 odpowiedzialny jest sztab szkoleniowy właściwej drużyny. W przypadku niezastosowania opisanej regulacji wynik meczu zostanie zweryfikowany przez KGiD.
12. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót drużyny przyjezdnej, nie przekroczył godziny 24.00 w

dniu meczu. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

### III. System zawodów

#### Faza zasadnicza

1. W fazie zasadniczej mecze rozgrywane są w formule „każdy z każdym” systemem mecz i rewanż.
2. Kolejność rozegrania meczy w rundzie zasadniczej została ustalona według tabeli Bergera (opcja dla 6 zespołów). Zespoły w tabeli Bergera zostały przypisane poszczególnym pozycjom zgodnie z miejscem zajęтым w II lidze na koniec sezonu 2017.

#### Faza Finałowa:

Po fazie zasadniczej zespoły podzielone zostaną na 2 grupy: Grupę Mistrzowską i Grupę Trophy.  
Do fazy finałowej zespoły przystępują z zerowym dorobkiem punktowym.  
Do grupy mistrzowskiej wchodzi 3 zespoły które po rundzie zasadniczej zajmują 3 pierwsze miejsca w tabeli I ligi.  
Do grupy Trophy trafiają odpowiednio zespoły z miejsc 4-6.  
System rozegrania fazy finałowej :

XI

Grupa Mistrzowska 1 - 3  
Grupa Trophy 4 - 6

Grupa Trophy 6 - 5

XIII

Grupa Mistrzowska 2 - 1  
Grupa Trophy 5 - 4

XIV

Grupa Mistrzowska 3 - 1  
Grupa Trophy 6 - 4

XV

Grupa Mistrzowska 2 - 3  
Grupa Trophy 5 - 6

Grupa Trophy 4 - 5

Gdzie cyfry oznaczają kolejno miejsce zajęte po fazie zasadniczej . Gospodarz spotkania znajdują się na pierwszym miejscu wyżej przedstawionym układzie gier fazy finałowej.

#### Baraż Grupy Mistrzowskiej::

Drużyna, która, po fazie finałowej będzie zajmowała 1 miejsce w Grupie Mistrzowskiej zdobędzie Mistrzostwo I Ligi Rugby, otrzyma prawo rozegrania meczu barażowego z drużyną która zajmie ostatnie miejsce w rozgrywkach Ekstraligi Rugby XV w sezonie 2018.

Zwycięzca meczu barażowego uzyska prawo gry w Ekstralidze Rugby w sezonie 2019  
Gospodarzem meczu barażowego będzie drużyna, która uczestniczyła w rozgrywkach Ekstraligi w sezonie 2018.

W przypadku rezygnacji z udziału w meczu barażowym zwycięzcy I ligi, zespół I ligowy pozostaje w I lidze a ostatni zespół Ekstraligi pozostaje w rozgrywkach Ekstraligi na kolejny sezon.

## **Spadek do II ligi:**

Zespół który po fazie finałowej w Grupie Trophy zajmie ostatnie miejsce (6 miejsce w ogólnej klasyfikacji) spada bezpośrednio do II ligi w następnym sezonie.

Wyjątek stanowi sytuacja określona regulaminem II ligi który, przewiduje że jeżeli zwycięzca II ligi nie zadeklaruje udziału w I lidze w kolejnym sezonie, prawo awansu przechodzi na vice mistrza II ligi ale pod warunkiem że zwycięży w meczu z ostatnim zespołem I ligi na boisku I ligowego zespołu. W opisanej powyżej sytuacji ostatni zespół I ligi ma obowiązek zorganizować mecz barażowy na swoim boisku zgodnie z terminarzem. Niezorganizowanie meczu oznacza walkowera w meczu barażowym i spadek do II ligi. Ostatni wariant określony regulaminem II ligi przewiduje sytuację w której ani mistrz ani vice mistrz II ligi nie jest zainteresowany awansem do I ligi. W takiej sytuacji w/w zespół I ligowy zostaje w I lidze na kolejny sezon.

## **IV. Klasyfikacja i punktacja**

O końcowej klasyfikacji w poszczególnych fazach decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń,
6. mniejsza liczba upomnień,
7. losowanie.

1. za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
2. za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,
3. za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
4. za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
6. za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt
7. bonusowy,
8. za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
9. zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

## **V. Nagrody**

1. Puchar dla Mistrza I Ligi Rugby - ufundowane przez Polski Związek Rugby.
2. 30 medali dla Mistrza I Ligi Rugby – ufundowane przez Polski Związek Rugby.  
W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ponosi Klub.

**VI. Kontrola antydopingowa**

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach I Ligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej POLLADA.
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: [www.antydoping.pl](http://www.antydoping.pl)

**VII. Różne**

1. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić: - boisko; - sędziego; - wodę dla drużyny przyjezdnej; - opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny)
2. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjeżdżającą: - o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu - miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres) - kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze.
3. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek: - potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie
4. Jeżeli drużyna gości mimo potwierdzenia przyjazdu nie stawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym na rozpoczęcie spotkania z udziałem 15 zawodników - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 płatne na konto Polskiego Związku Rugby oraz kwotę 1500,00 (w formie ryczałtu) na konto zespołu gospodarzy.
5. Jeżeli mecz nie dojdzie do skutku z winy gospodarza (po orzeczeniu KGiD), gospodarz ukarany zostaje walkowerem i otrzymuje minus 1 punkt do tabeli (jeden punkt minusowy) oraz jest obowiązany wpłacić 1500,00 zł kary na konto Polskiego Związku Rugby oraz 1500,00 (ryczałt) na konto drużyny gości. Zespół gości wygrywa mecz wynikiem 0:25 i otrzymuje 5 punktów do tabeli ligowej.
6. Wszystkie kary określone w paragrafie VII (Różne) muszą zostać zapłacone nie później niż w terminie 14 dni od dnia wydania i opublikowania decyzji przez KGiD, pod groźbą nie dopuszczenia do dalszej części rozgrywek. Złożenie odwołania do wyższej instancji (Komisja Odwoławcza) nie zwalnia zespołu z dokonania wpłaty kary. Komisja Odwoławcza może zdecydować o zwrocie zapłaconych kwot kary bez naliczania odsetek.
7. W przypadku, gdy Gospodarz meczu zorganizuje w dowolnej formie (może być na płycie boiska) konferencję prasową lub briefingu, zespoły mają obowiązek aktywnego udziału w/w działaniu w osobach trenerów (dopuszczalny jest udział kapitana zespołu w miejsce trenera) oraz najlepszego zawodnika meczu z każdego z zespołów wytypowanego przez trenera lub kapitana.
8. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na mail [rozgrywki@pzrugby.pl](mailto:rozgrywki@pzrugby.pl) oraz [kgid@pzrugby.pl](mailto:kgid@pzrugby.pl) niezwłocznie po zakończeniu meczu pod sankcją odjęcia jednego punktu.
9. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesłać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.

10. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
11. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny