

## I. Cel zawodów

1. Celem zawodów jest wyłonienie Mistrza II Ligi Rugby w sezonie 2019.

## II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach II Ligi Rugby bierze udział 6 zespołów, które potwierdziły swój udział w rozgrywkach na piśmie do Polskiego Związku Rugby (dalej: PZR).
2. W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję zawodniczą PZR wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, zbiorowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR.
3. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający aktualne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR wydane zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami (Rozporządzenie Ministra Zdrowia w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń z dnia 22 lipca 2016 r., Dz. U. z 2016 r. poz. 1172).
4. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2000 i starsi.
5. W rozgrywkach II Ligi Rugby nie obowiązują ograniczenia co do ilości zawodników, którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski, według przepisów World Rugby.
6. W protokole zawodów może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.
7. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas gospodarz meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia zawodów aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót drużyny przyjezdnej, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Drużyny mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

## III. System zawodów

1. Rozgrywki odbywają się w systemie jednorundowym – wiosna 2019
2. Zgłoszone drużyny tworzą ligę ogólnopolską i rozgrywają mecze każdy z każdym.
3. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 13, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
4. W przypadku gdy z drużyny grającej w 13 osobowym składzie zostanie wykluczonych (czasowo lub na stałe), lub doznania kontuzji dwóch zawodników mecz zostaje zakończony, a wynik zostaje zweryfikowany jako walkower dla drużyny grającej w pełnym składzie. W tym przypadku drużyna ukarana walkowerem nie ponosi sankcji finansowej.
5. Organizator meczu ma obowiązek zapewnić:
  - a) boisko,
  - b) sędziego,
  - c) wodę dla drużyny przyjezdnej,
  - d) opiekę medyczną (lekarz lub ratownik medyczny).
6. Organizator meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować drużynę przyjezdną:
  - a) o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu,
  - b) miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres),
  - c) kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze,
  - d) określić liczbę zawodników wystawionych do gry (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry na pierwszej linii młyna.

- e) W przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry na pierwszej linii młyna przyjmuje się, że drużyna wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry na pierwszej linii młyna.
- 7. Drużyna występująca w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez gospodarzy, ma obowiązek:
  - a) potwierdzić przyjazd w określonym przez gospodarza terminie,
  - b) określić liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry na pierwszej linii młyna.
  - c) W przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry na pierwszej linii młyna przyjmuje się, że drużyna wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry na pierwszej linii młyna.
- 8. Jeżeli, którakolwiek z drużyn stawi się na meczu w innej liczbie niż, liczba podana w powiadomieniu, drużyna przeciwna nie ma obowiązku wystawienia równej liczby zawodników.
- 9. W przypadku, gdy którakolwiek z drużyn w powiadomieniu poinformuje, że stawi się na mecz w liczbie mniejszej niż 15 zawodników, drużyna przeciwna ma obowiązek wystawienia takiej samej liczby zawodników, jednakże nie może to być mniej niż 13 zawodników.
- 10. Drużyna o mniejszej liczbie niż 15 zawodników wpisanych w protokół meczowy nie ma prawa do pozostawienia zawodników na ławce rezerwowych. Drużyna liczniejsza może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku.
- 11. Jeżeli drużyna przyjezdna mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 13 zawodników jednej drużyny - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł – płatna na konto zespołu gospodarza.
- 12. Jeżeli drużyna przyjezdna w terminie 10 dni do meczu nie potwierdzi przyjazdu i nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 13 zawodników jednej drużyny - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt =1 punkt ujemny) - kara za walkower wynosi 1500,00 zł – płatna na konto zespołu gospodarza.
- 13. Jeżeli drużyna przyjezdna w terminie 10 dni do meczu poinformuje, że nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać spotkania z udziałem 13 zawodników jednej drużyny - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (drużyna zwycięska otrzymuje 5 dużych punktów - drużyna przegrana otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny), lecz nie ponosi sankcji finansowych.

## IV. Klasyfikacja końcowa i punktacja

- 1. O końcowej klasyfikacji decydują w kolejności:
  - a) większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
  - b) rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
  - c) korzystniejszy stosunek małych punktów,
  - d) większa liczba zdobytych małych punktów,
  - e) mniejsza liczba wykluczeń,
  - f) mniejsza liczba upomnień,
  - g) losowanie.
- 2. Punktacja :
  - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 4 lub 5 (4+1) punktów w przypadku, gdy wywalczy bonus,
  - b) za remis drużyna otrzymuje 2 lub 3 (2+1) punkty w przypadku, gdy wywalczy bonus,

- c) za porażkę drużyna otrzymuje 0 lub 1 punkt w przypadku, gdy wywalczy bonus,
- d) za porażkę walkowerem drużyna karana jest minus jeden punkt, w małych punktach 0:25,
- e) za zwycięstwo walkowerem zespół otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,
- f) za zdobycie w meczu 4 lub więcej przyłożeń zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- g) za przegranie meczu siedmioma i mniej punktami zespół otrzymuje dodatkowo 1 punkt bonusowy,
- h) zespół może otrzymać tylko jeden punkt bonusowy w danym meczu.

## V. Sędziowie

1. Sędzia główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy PZR . W przypadku nie pojawienia się sędziego głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez gospodarza osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby 15 i wyrazi na to zgodę drużyna przyjezdna, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy.
2. W rozgrywkach II Ligi nie ma możliwości delegowania przez Kolegium Sędziów innych sędziów poza sędzią głównym. Sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdą drużynę, jednak w sytuacji, w której drużyna przyjezdna nie posiada kandydata obaj sędziowie liniowi zostają wyznaczeni przez gospodarza.
3. Z zawodów musi zostać sporządzony protokół zawodów zgodnie z regulaminem PZR.

## VI . Zmiany

1. Drużyna ma prawo dokonać 10 zmian w meczu.
2. Do limitu 10 zmian wliczają się zmiany powrotne, natomiast nie są w nim uwzględniane zmiany czasowe, wynikające z urazów głowy oraz zmian krwi.
3. Zawodnik zgłaszający kontuzję inną niż krwawiąca rana lub uraz głowy z podejrzeniem wstrząśnienia mózgu, musi opuścić boisko i nie ma możliwości powrotu do gry.

## VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach II Ligi mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na: [www.antydoping.pl](http://www.antydoping.pl)

## VIII. Nagrody

1. Puchar oraz 30 medali dla Mistrza II Ligi Rugby – ufundowane przez PZR . W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ich wybicia ponosi Klub.
2. Mistrz II Ligi Rugby uzyskuje automatyczne prawo do awansu do I Ligi, bez konieczności rozgrywania meczu barażowego.
3. W przypadku rezygnacji z awansu przez Mistrza II Ligi, druga drużyna otrzyma prawo do rozegrania meczu barażowego o prawo gry w I Lidze w sezonie 2019/2020.
4. W przypadku rezygnacji z baraży przez drugą drużynę w sezonie 2019, żadna inna drużyna nie uzyska prawa do awansu do I Ligi.

## IX. Różne

1. Gospodarz zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na email [rozgrywki@pzrugby.pl](mailto:rozgrywki@pzrugby.pl) niezwłocznie po zakończeniu meczu.
2. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
3. Jeżeli któraś z drużyn zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od drużyny przeciwnej aby w tej konferencji wziął udział trener i zawodnik wskazany przez trenera.
4. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon przepisami gry w rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje KGiD.
6. Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w przepisów muszą zostać zaakceptowane przez KGiD PZR po zasięgnięciu opinii upoważnionych do tego przedstawicieli wszystkich klubów II ligi. Osoby upoważnione:
  - a) Rugby Ruda Śląska - Mariusz Świerczyński (510-132-922),
  - b) RK Białystok – Mateusz Perzyna (600-561-587),
  - c) Chaos Poznań – Krzysztof Kuśnierek (887-800-207),
  - d) Mazovia Mińsk Mazowiecki – Andrzej Gołowicz (698-662-115),
  - e) Miedziowi Lubin – Tomasz Nimczyk (606-240-596).
  - f) Unia Terespol – Łukasz Pogorzelski (503-125-960)

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 23.01.2019r.